

** Responsável: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**> ALGORITMO – ALTO NÍVEL**

**> FUNCIONALIDADE DE *LOG IN***

|  |  |
| --- | --- |
| Passos | Ação |
| 01 | Usuário acessa a página. |
| 02 | Usuário informa seu *log in*. |
| 03 | Usuário informa sua senha. |
| 04 | Usuário clica em “Entrar”. |
| 05 | Sistema verifica se *log in* e senha estão corretos. |
| 06 | Se estiverem corretos, sistema permite acesso à conta. |
| 07 | Se estiverem errados, o sistema mantém a mesma página e informa que usuário ou senha estão incorretos. |

**> REGISTRAR PRODUTO NO CARRINHO DE COMPRAS**

|  |  |
| --- | --- |
| Passos | Ação |
| 01 | Usuário busca produtos. |
| 02 | Usuário seleciona o produto para comprar. |
| 03 | Usuário clica em “Comprar”. |
| 04 | Sistema verifica se o produto está disponível no estoque. |
| 05 | Se tiver, o sistema permite que o item seja adicionado no carrinho. |
| 06 | Se não tiver, o sistema mantém na mesma página e informa ao usuário que produto está indisponível. |

**> EXCLUIR PRODUTOS DA CESTA DE COMPRAS**

|  |  |
| --- | --- |
| Passos | Ação |
| 01 | Usuário busca pelo ícone do carrinho. |
| 02 | Usuário clica no carrinho e é encaminhado até a aba “compras”. |
| 03 | Caso algum item tenha sido adicionado no carrinho de compras, o sistema mostra o produto e um ícone de uma “Lixeira” ao lado. |
| 04 | Se o usuário apertar na “Lixeira”, o sistema deve excluir o produto do carrinho e mostrar uma mensagem dizendo que o item foi excluído. |
| 05 | Caso não tenha nenhum item adicionado na cesta de compras, o sistema deve apenas exibir uma mensagem ao usuário informando que nenhum produto foi adicionado. |

**> ENCERRAR PEDIDOS**

|  |  |
| --- | --- |
| Passos | Ação |
| 01 | Usuário busca e clica no ícone do carrinho. |
| 02 | Sistema mostra todos os produtos adicionados na cesta. |
| 03 | Usuário poderá finalizar as suas compras clicando no ícone “encerrar”. |
| 04 | Se o usuário optar por encerrar seu pedido, o sistema deverá mostrar os dados da compra e pedir ao usuário que informe o método de pagamento. |
| 05 | Caso o usuário opte por pagar no PIX, o sistema deverá gerar o código QR Code. |
| 06 | Caso o usuário opte por pagar por meio de boleto, o sistema deverá gerar o boleto automaticamente com prazo de vencimento de 2 dias úteis após o dia da compra. |
| 07 | Caso o usuário opte por pagar através do cartão de crédito, o sistema deverá solicitar ao usuário os dados do cartão. |
| 08 | Se o usuário tiver escolhido esta última opção, o sistema deverá informar ao usuário que seu pedido foi para análise. Nesse tempo, o sistema entrará em contato com o banco para saber se a compra pode ou não ser aprovada. |
| 09 | O sistema informará ao usuário na aba “compras” em que estágio está seu pedido. |
| 10 | Caso a compra tenha sido aprovada, o sistema informará que a compra foi aprovada na aba “Compras”. |
| 11 | Caso a compra não tenha sido aprovada, o sistema deve alertar o usuário com uma notificação e informar que a compra não foi aprovada na aba “Compras”. |